

柏市公設総合地方卸売市場令和7年開市日【水産物部】

開市日数253日

【初市 1月5日 止市 12月30日】

1月分							(20日)
日	月	火	水	木	金	土	
			1	2	3	4	
5	6	7	8	9	10	11	
開(初市)			休				
12	13	14	15	16	17	18	
19	20	21	22	23	24	25	
			休				
26	27	28	29	30	31		
			休				

2月分							(20日)
日	月	火	水	木	金	土	
						1	
2	3	4	5	6	7	8	
			休				
9	10	11	12	13	14	15	
16	17	18	19	20	21	22	
			休				
23	24	25	26	27	28		

3月分							(21日)
日	月	火	水	木	金	土	
						1	
2	3	4	5	6	7	8	
			休				
9	10	11	12	13	14	15	
			休				
16	17	18	19	20	21	22	
			休				
23	24	25	26	27	28	29	
			休				
30	31						

4月分							(21日)
日	月	火	水	木	金	土	
		1	2	3	4	5	
			休				
6	7	8	9	10	11	12	
			休				
13	14	15	16	17	18	19	
			休				
20	21	22	23	24	25	26	
			休				
27	28	29	30				

5月分							(22日)
日	月	火	水	木	金	土	
				1	2	3	
						開	
4	5	6	7	8	9	10	
11	12	13	14	15	16	17	
			休				
18	19	20	21	22	23	24	
			休				
25	26	27	28	29	30	31	
			休				

6月分							(21日)
日	月	火	水	木	金	土	
1	2	3	4	5	6	7	
			休				
8	9	10	11	12	13	14	
			休				
15	16	17	18	19	20	21	
			休				
22	23	24	25	26	27	28	
			休				
29	30						

7月分							(21日)
日	月	火	水	木	金	土	
		1	2	3	4	5	
			休				
6	7	8	9	10	11	12	
			休				
13	14	15	16	17	18	19	
			休				
20	21	22	23	24	25	26	
			休				
27	28	29	30	31			
			休				

8月分							(20日)
日	月	火	水	木	金	土	
					1	2	
3	4	5	6	7	8	9	
			休				
10	11	12	13	14	15	16	
	開		休	休	休		
17	18	19	20	21	22	23	
			休				
24	25	26	27	28	29	30	
			休				
31							

9月分							(21日)
日	月	火	水	木	金	土	
		1	2	3	4	5	6
			休				
7	8	9	10	11	12	13	
			休				
14	15	16	17	18	19	20	
			休				
21	22	23	24	25	26	27	
			休				
28	29	30					

10月分							(22日)
日	月	火	水	木	金	土	
			1	2	3	4	
			休				
5	6	7	8	9	10	11	
			休				
12	13	14	15	16	17	18	
19	20	21	22	23	24	25	
			休				
26	27	28	29	30	31		
			休				

11月分							(21日)
日	月	火	水	木	金	土	
						1	
2	3	4	5	6	7	8	
9	10	11	12	13	14	15	
			休				
16	17	18	19	20	21	22	
			休				
23	24	25	26	27	28	29	
			休				
30							

12月分							(23日)
日	月	火	水	木	金	土	
		1	2	3	4	5	6
			休				
7	8	9	10	11	12	13	
			休				
14	15	16	17	18	19	20	
			休				
21	22	23	24	25	26	27	
			休				
28	29	30	31				
開		止市					

凡例：
 条例上の休市日 (72日)

臨時休市日 (44日)

臨時開市日 (4日)