

かしわプログラミングコンテスト 募集要項

1 応募資格

- ・ 柏市立小学校(42校)に在籍する1年生～6年生の児童の皆さん
- ・ 個人及び3人以内のチームのいずれか

※ファイナリスト(一次審査通過者)は、平成30年2月25日(日曜日)にモラージュ柏で開催する「かしわ教育フォーラム」での発表(プレゼンテーション)に参加してもらいます(会場への送迎は保護者の方でご対応をお願いします)。

2 応募部門

- ① 小学4年生の部
- ② 小学4年生以外の部(1・2・3・5・6年生)

3 応募期間

平成30年1月9日(火)～22日(月)

4 応募作品

- ・ 応募者自らが「Scratch」で作成した、他のコンテスト等で未発表オリジナルの作品とします。
- ・ コンテストに応募できる作品は1人(グループ)1作品のみです。
- ・ テーマは自由です。楽しいゲームや勉強に役立つもの、生活にあると便利なものなど、自由な発想でプログラミングをしてください。

5 応募方法

応募用紙に必要事項を記入し、指定のメールアドレス宛にお送りください。作品の送付方法に関わらず、応募用紙は必ずメールで送信してください。

※応募にはメールアドレスが必要になりますので、必ず保護者の方に相談してからご応募ください。

【作品(プロジェクト)の送付方法】

MITのスクラッチサイト(<https://scratch.mit.edu/>)に投稿し、作品のURLを応募用紙に記載してください。また、投稿した際には、作品を「共有」にしておくことを忘れないでください。

※インターネットの環境がなく、作品をスクラッチサイトに投稿できない場合は、作品ファイル(sb2ファイル)をDVDにコピーして、下記まで郵送してください(平成30年1月22日(月)必着)。

〒277-8503 柏市大島田48-1

柏市教育委員会学校教育課 プログラミングコンテスト係 宛

6 各賞(予定)

○小学4年生の部

最優秀賞、優秀賞、アイデア賞 等

○小学4年生以外の部(1・2・3・5・6年生)

最優秀賞、優秀賞、アイデア賞 等

7 審査について

■第1次審査■

作品と書類(アピールポイント)審査により各部門3作品を選出します。

■最終審査■

平成30年2月25日(日)にモラージュ柏2階特設会場で開催する「かしわ教育フォーラム」において、応募者の発表(プレゼンテーション)により、当日決定します。

■次点作品■

惜しくも最終選考に残らなかった作品の中から、次点作品10作品程度を選出し、「かしわ教育フォーラム」の会場内にて閲覧できるようにします。

8 審査項目

審査については、「テーマ性」「デザイン性」「キャラクターの統一性」「ブロックの使い方」等の「技術力」と「総合力」を審査します。

最終審査は、「プレゼンテーション能力」を追加します。

9 審査員

- ・ 大学教員等の有識者(聖徳大学, 放送大学, 東邦大学, 京都女子大学等を予定)
- ・ 地域のプログラミング教育推進団体代表(CoderDojoKashiwa等)
- ・ 柏市プログラミング教育市民学習支援ボランティア
- ・ 柏市教育委員会職員 他

10 注意事項

- ・ 応募者の個人情報については、応募や選考に関するご連絡、その他審査事務等、「かしわプログラミングコンテスト」の実施運営のためにのみ使用します。
- ・ 応募作品の著作権については、コンテストの結果に関わらず、応募者が著作権を持たないライブラリ・ソースコードや画像素材を除き、応募者に帰属しますが、主催者は、応募作品を審査結果の発表や柏市の教育PRなどのために、無償で上映、放送、複製、印刷、展示、編集、主催者ホームページでの使用やソーシャルメディアへの投稿ができることとします
- ・ 郵送でお送りいただいた作品データ・DVDは返却しません。
- ・ 応募作品の公開に際しては、学校名、応募者氏名等が公表される場合があります
- ・ 応募作品に関して、仮に第三者から著作権、著作隣接権、権利侵害、損害賠償等の主張がなされたとしても、応募者が自らの責任で対処することとし、主催者は一切の責任を負いません。
- ・ 応募者が作品を応募した時点で、応募に関する各規定及び本注意事項に同意したものとします。

11 主催及び問い合わせ先

柏市教育委員会 学校教育課 04-7191-7367